

Manual do Evento

Torneio Carnaval

Índice

1. Boas-Vindas	3
2. Informação Geral	3
3. Chegada Barcos/Atrelados	3
5. Alimentação	4
6. Áreas da Prova	5
7. Horários	6
8. Barcos de apoio	6
9. Estacionamento	6
10. Mapas do Recinto	7
ANEXO	7

1. Boas-Vindas

Este manual contém informações e normas de funcionamento referentes ao 44º Torneio de Carnaval que entram em vigor a partir do dia 9 de Fevereiro, às 09h00.

Serve como auxílio e guia de ajuda para os velejadores e pessoal técnico presentes no evento.

2. Informação Geral

O 44º Torneio de Carnaval irá decorrer entre os dias 10 e 12 de Fevereiro, e está aberto para as classes: Optimist (Infantil e Juvenil), Laser 4.7, Laser Radial, Laser Standard, Moth, 420, Flying Dutchman, Dart e Snipe.

3. Chegada Barcos/Atrelados

Os atrelados das classes SNIPE, DART e MOTH, deverão dirigir-se à Portaria da Marina para descarga dos barcos nos locais indicados no mapa em anexo. Os atrelados devem permanecer no local dos barcos.

Os atrelados dos barcos da classe OPTIMIST, LASER, 420, FLYING DUTCHMAN E 420 deverão ser descarregados no local do PONTO 10 – Anexo B e os barcos levados para o respectivo parque dos barcos, consoante a classe.

Para as mesmas classes, apenas os atrelados com barcos de apoio terão acesso à marina para fazer a descarga do barco de apoio na grua, sendo que o atrelado deverá ser parqueado no local do PONTO 10.

Caso chegue ao clube fora de horas, deverá contactar com antecedência o número: (+351) 916 311 725.

4. Confirmação Inscrições / Acreditação

As inscrições deverão ser confirmadas no Secretariado da prova. Nessa altura serão distribuídas pulseiras de acesso aos parques das classes Snipe, Dart e Moth, assim como aos eventos sociais.

Os secretariados das provas serão nos seguintes locais:

- Classes OPTIMIST/LASER/FLYING DUTCHAMN/420/MOTH – Ponto 5.
- Classe SNIPE – Ponto 1.

5. Alimentação

A Massive Roots participará no evento de Carnaval como parceiro no fornecimento de Alimentação e bebidas. Assim, dentro do espaço V Club (ao lado do CIMAV), encontrarão as seguintes opções para aquisição:

-Alimentação:

Lunch Packs: refeição caseira ou sanduíches + fruta + água, especialmente desenvolvidos para garantir uma boa performance física e adequada para levarem para o mar. Estes lunch packs deverão ser reservados até dia 5 de Fevereiro e pagos aquando do levantamento no 1º dia e terão um custo de 9 €/pessoa

Snacks saudáveis e nutritivos

Bolos saudáveis

- Bebidas:

Águas

Cafés

Cerveja

Para garantir a disponibilidade dos Lunch Packs, envie um email para patricia@behealthy.coach, bem como, para qualquer esclarecimento adicional relacionado com o tema da alimentação e bebidas.

6. Áreas da Prova

- Secretariado da Prova classe SNIPE / Quadro de Avisos SNIPE – PONTO 1
- Secretariado da Prova e Quadro de Avisos classes OPTIMIST/LASER/FLYING DUTCHMAN/420/MOTH/DART – PONTO 5
- Parque barcos/atrelados DART/MOTH – PONTO 2
- Parque barcos/atrelados SNIPE – PONTO 3
- Parque barcos LASER / 420 – PONTO 6
- Parque OPTIMIST/FLYING DUTCHMAN – PONTO 7
- Quadro de Avisos OPTIMIST/LASER/420/DART/MOTH/FLYING DUTCHMAN – PONTO 5
- Alimentação – PONTO 5
- Sala de Jury OPTIMIST/LASER/420/FLYING DUTCHMAN– PONTO 8
- Sala de Jury SNIPE/DART/MOTH– PONTO 1
- Estacionamento Carrinhas e Atrelados – Ponto 10 (ANEXO B)
- Estacionamento Veículos GERAL – Ponto 11 (ANEXO B)

7. Horários

Secretariado - 09.00h / 19.00h

Grua – 09.00h / 17.00h

8. Barcos de apoio

Os barcos de apoio devem ser parquoados nas boias do fundeadouro do clube (em frente á esplanada do Restaurante Manel).

9. Estacionamento

O estacionamento das Carrinhas deve ser feito no PONTO 10.

Para os restantes carros, está disponível no PONTO 11 um parque gratuito.

Devido à limitação do acesso em altura não é possível o estacionamento de Carrinhas neste local.

10. Mapas do Recinto

ANEXO A



ANEXO B

